

SISTEM INFORMASI INVENTORY GUDANG BERBASIS WEB DI RESTORAN ASEP STROBERI LEMBANG

Alvan Adhitia Pangestu, Deden, Rini Suwartika Kusumadiarti

Diploma Manajemen Informatika, Politeknik Piksi Ganesha, Indonesia,

Email: Alvanpangestu257@gmail.com, Dedensatrio2@gmail.com,

rini.suwartika@gmail.com

Abstrak

Sistem inventaris item sangat penting bagi perusahaan karena setiap hari pasti akan memiliki mutasi barang yang terus berjalan. Restoran Liwet Asep Strawberry Lembang adalah perusahaan di bidang memasak Sunda di Lembang. Berdasarkan pengamatan diketahui bahwa sistem inventaris di restoran ini masih menggunakan sistem manual menggunakan Microsoft Excel. Tujuan peneliti adalah untuk membuat aplikasi inventaris yang memfasilitasi proses data mutasi dalam item keluar dengan barang keluar, dan sehingga data lebih akurat antara stok dalam sistem dengan stok fisik di gudang. Metode pengembangan perangkat lunak menggunakan metodologi air terjun. Hasil akhir dari penelitian ini adalah dalam bentuk aplikasi inventaris web dengan bahasa pemrograman PHP dan MySQL yang dapat diterapkan di restoran Liwet Asep Lembang. Dengan adanya sistem inventaris gudang berbasis web, dapat memudahkan perusahaan dalam memasukkan data yang pada awalnya secara manual sekarang terkomputerisasi, sehingga menghemat lebih dan efisien.

Kata Kunci: Sistem Inventory; PHP; MYSQL

Diterima: 25-09-2021

Direvisi: 15-10-2021

Disetujui: 18-10-2021

Pendahuluan

Saat ini teknologi tumbuh sangat cepat, termasuk di bidang informatika. Hal ini disebabkan banyak inovasi yang telah dirancang dan kemudian dikembangkan untuk memfasilitasi kehidupan sehari-hari (Indrajit, 2001). Seiring dengan perkembangan teknologi cepat ini dari waktu ke waktu, buat semua pekerjaan yang bisa dilakukan dengan efektif dan efisien. Karena sebagian besar perusahaan masih menggunakan sistem persediaan barang dengan sistem manual. Dengan teknologi komputerisasi yang sangat cepat, ia dapat memudahkan memasukkan barang atau merekam ketersediaan suatu barang dan dapat memperbarui stok barang dan stok barang keluar secara otomatis (Roosdhani, Wibowo, & Widiastuti, 2012)

Sistem aplikasi inventaris sangat penting bagi perusahaan untuk mendapatkan perhitungan dan estimasi jumlah optimal (Juwari, 2018) Sistem inventaris item dapat dibuat menggunakan PHP dan mySQL. PHP adalah salah satu bahasa pemrograman skrip

yang dirancang untuk membangun aplikasi web. PHP digunakan ketika disebut program browser web otomatis yang ditulis dengan PHP akan diuraikan di server Web oleh PHP Interpreter dan dapat diterjemahkan ke dalam dokumen HTML, yang kemudian akan ditampilkan lagi di server web (Putri, 2018)

SQL saya adalah sistem manajemen basis data relasional yang berarti data yang dapat dikelola dalam database yang akan ditempatkan di beberapa tabel terpisah sehingga manipulasi data akan lebih cepat (Kartiwan, 2019)

Restoran Liwet Asep Strawberry Lembang adalah perusahaan di bidang memasak Sunda yang sangat terkenal di Lembang (RISWANTO, 2018) Berdasarkan pengamatan diketahui bahwa sistem persediaan barang di restoran ini masih menggunakan sistem manual menggunakan Microsoft Excel, ini tentu sangat tidak efektif dan efisien. Menurut rencana peneliti dengan menciptakan aplikasi persediaan barang menggunakan PHP dan mySQL. Dengan sistem ini, diharapkan dapat membantu proses data mutasi dalam item dan barang keluar sehingga data lebih akurat antara stok dalam sistem dengan stok fisik di gudang.

Metode Penelitian

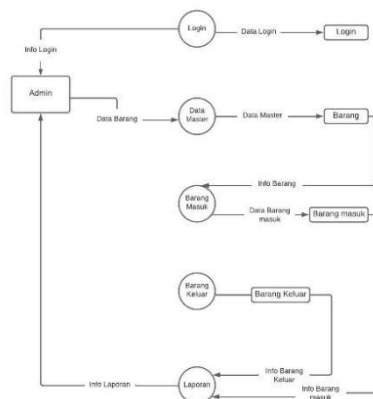
Dalam pengembangan sistem yang dibangun peneliti menggunakan alat bantu berupa teknik pengumpulan data yang digunakan pada saat penelitian yang terdiri dari pengamatan dan wawancara. Dalam metode observasi ini peneliti melakukan survei lokasi untuk mengumpulkan data data yang berkaitan dengan inventaris barang di restoran Liwet Asep Strawberry Lembang. (Moses & Knutsen, 2019)

Pada tahap wawancara, peneliti melakukan wawancara terhadap manajer umum restoran Liwet Asep Lembang Strawberry dan kepala gudang untuk mencari tahu informasi tentang masalah yang terjadi dalam proses inventaris item (Yuhana & Aminy, 2019). Metode pengembangan perangkat lunak yang digunakan peneliti adalah metodologi air terjun, karena dengan metode air terjun ini dapat membuat sistem informasi dapat diatur secara teratur dan dapat mengetahui kesalahan dan dapat segera memperbaikinya (Rini Asmara, n.d.)

Hasil dan Pembahasan

1. Tahap Pengembangan

Tahap pengembangan yaitu memahami perangkat lunak secara detail, dengan melakukan pendefinisian dengan struktur datanya. Diagram alir data (Pengampu et al., n.d.) adalah suatu diagram yang menggambarkan aliran data dari sebuah proses atau sistem. DFD juga menyediakan informasi mengenai luaran dan masukan dari setiap entitas dan proses itu sendiri. DFD tidak memiliki kontrol terhadap alirannya, tidak ada aturan mengenai keputusan maupun pengulangan.



Gambar 2. Data Flow Diagram (DFD)

2. Implementasi Sistem

Berikut ini adalah implementasi sistem untuk aplikasi sistem informasi *inventory* gudang.

a. Tampilan *form login*

Tampilan menu login adalah tampilan pertama dari pengguna, dalam tampilan ini, baik pengguna biasa dan admin melakukan proses login. Aplikasi ini hanya dapat digunakan oleh dua pengguna, yaitu Admin Gudang dan Manajer Perusahaan.



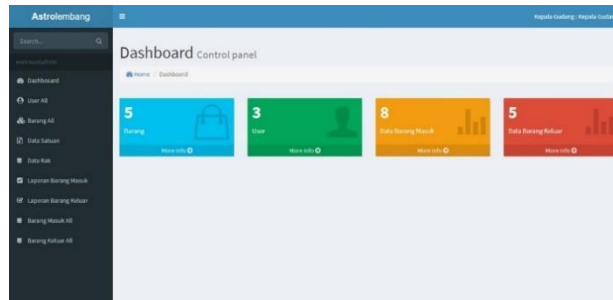
Gambar 3. Form Login Aplikasi

b. Tampilan Menu Utama

Pada halaman menu utama ini, baik user maupun admin dapat mengakses data yang ada dengan memilih beberapa menu seperti:

Master menu, subwater meliputi: item stok, pengguna, entri data. Pengguna semua menu pengguna, berisi jumlah pengguna yang dapat mengakses ke dalam aplikasi, termasuk: Admin Gudang, Manajer dan Kepala Gudang. Semua menu barang, menutupi semua barang masuk dan keluar. Menu data unit, dalam bentuk menu yang digunakan untuk menghitung dan memisahkan barang dalam jumlah unit misalnya: kg, pcs, dasi dan bungkus.

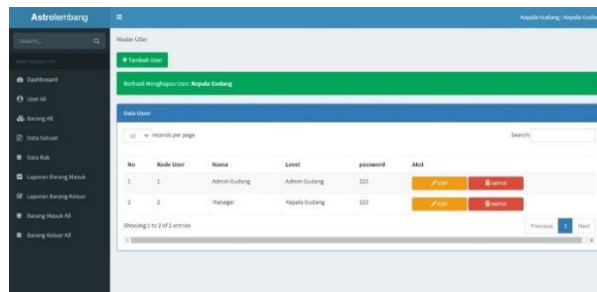
Menu Rak Data, berisi menu untuk memisahkan item sesuai dengan jenisnya. Menu Laporan Barang Ingoing, sweater berisi laporan item dan formulir mencetak laporan item. Laporan Item Keluar menu, subwiter menyertakan laporan barang keluar dan bentuk cetak barang-barang Laporan. Menu Item adalah semua, subpenerasi subwitten termasuk item input. Menu item adalah semua, menu *supply* termasuk input *clergy*.



Gambar 4. Form menu utama

1. Tampilan User All

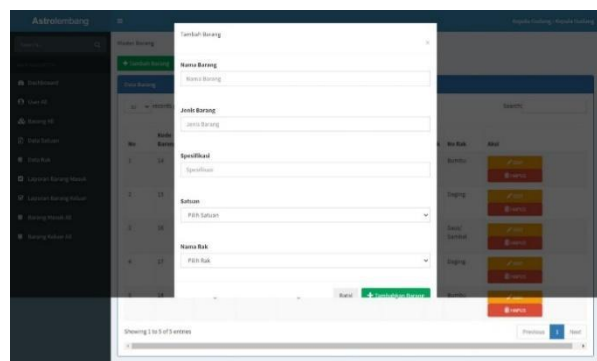
Form ini memberikan informasi kepada manajer perusahaan atau pihak yang bersangkutan mengenai siapa saja yang bisa mengakses dan terhubung dengan aplikasi



Gambar 5. Form User All

2. Barang All

Form ini meliputi informasi stok barang yang ada di gudang lengkap dengan jenis barang, satuan, stok dan nama rak



Gambar 6. Form Barang All

3. Form Data Satuan

Form ini digunakan untuk menginput data satuan barang meliputi, Kilogram (Kg), ikat, pcs dan lainnya disesuaikan dengan kebutuhan perusahaan.

Gambar 7. Form Data Satuan

4. Form Data Rak

Form ini digunakan untuk menginput jenis-jenis barang dan memisahkan barang tersebut sesuai dengan kebutuhan perusahaan

Gambar 8. Form Data Rak

5. Form Laporan Barang Masuk

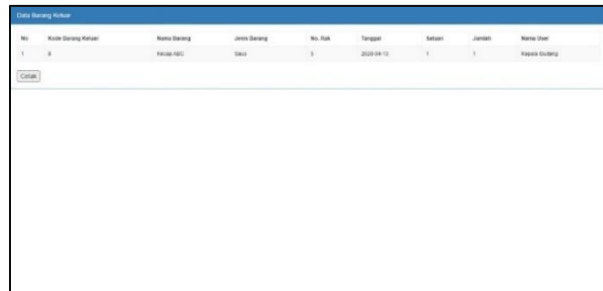
Form ini dapat mencakup semua informasi yang berkaitan dengan semua barang yang masuk secara lengkap, dan dapat langsung dicetak untuk selanjutnya digunakan sebagai informasi perusahaan.

Gambar 9. Form laporan Barang Masuk

6. Laporan Barang Keluar

Bentuk ini hampir sama dengan formulir laporan masuk, I.E. Formulir ini dapat mencakup semua informasi yang dengan semua item yang keluar

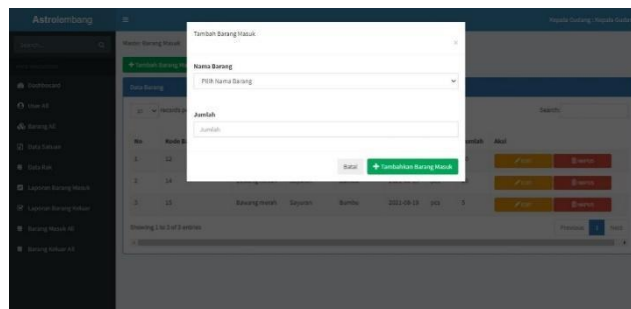
penuhi, dan dapat langsung dicetak untuk digunakan sebagai informasi perusahaan.



Gambar 10. Form laporan Barang Keluar

7. Form Barang Masuk All

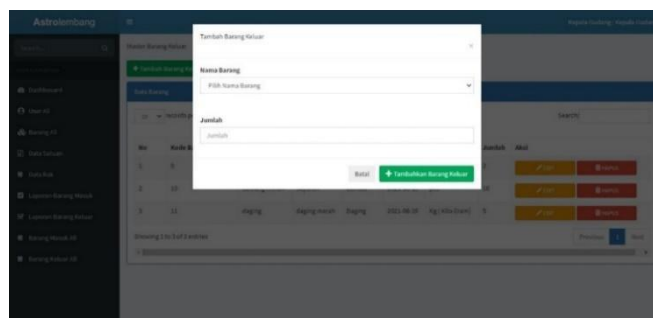
Formulir ini digunakan untuk memasukkan item yang memasuki gudang yang tentu saja nama item tersedia di gudang.



Gambar 11. Form laporan Masuk All

8. Form Barang Keluar All

Form ini digunakan untuk menginput data barang yang keluar dari gudang, dengan nama barang yang sudah tersedia di bagian gudang tersebut.



Gambar 12. Form laporan Keluar All

9. Form Update User



Gambar 13. Form Update User

Hasil Pengujian Penelitian

Menurut Pressman di (Khasanah, Kesuma, & Wijianto, 2018), pengujian *blackbox* adalah tes yang memungkinkan insinyur perangkat lunak untuk mendapatkan serangkaian kondisi input yang sepenuhnya menggunakan semua persyaratan fungsional untuk suatu program.

Tabel 1. Hasil Pengujian dari Berbagai Versi

No.	Nama	Spesifikasi	Kesimpulan
1	HP Pavilion g4	Procesor i5, RAM 4 GB, Hardisk 250 GB, Windows 10	Aplikasi berjalan baik

Tabel 2. Hasil uji Coba Black Box

Halaman	Yang Diuji	Status	Hasil
Halaman Login	Tombol Login	Berhasil	Berhasil masuk ke menu utama
	Tombol Barang	Berhasil	Berhasil masuk ke menu master barang
	Tombol User	Berhasil	Berhasil masuk ke menu daftar user
	Tombol Data barang masuk	Berhasil	Berhasil masuk ke info barang masuk
	Tombol Data Barang Keluar	Berhasil	Berhasil masuk ke info barang keluar
Dashboard	Tombol Tambah User	Berhasil	Berhasil Menambah Data User
	Kolom Search	Berhasil	Berhasil mencari data user

	Tombol Edit	Berhasil	Berhasil mengedit data user
	Tombol Hapus	Berhasil	Berhasil menghapus data user
Barang All	Tombol Tambah Barang	Berhasil	Berhasil Menambah Data Barang
	Tombol Edit	Berhasil	Berhasil mengedit data Barang
	Tombol Hapus	Berhasil	Berhasil Menghapus data barang
	Kolom Search	Berhasil	Berhasil Menghapus data barang
Halaman Data Satuan	Tombol Tambah satuan	Berhasil	Berhasil menambah data satuan barang
	Tombol Edit	Berhasil	Berhasil mengedit data satuan barang
	Tombol Hapus	Berhasil	Berhasil menghapus data satuan
Halaman Data Rak	Tombol Tambah Barang	Berhasil	Berhasil Menambah Data Barang
	Tombol Edit	Berhasil	Berhasil mengedit data Barang
	Tombol Hapus	Berhasil	Berhasil Menghapus data barang
	Kolom Search	Berhasil	Berhasil Menghapus data barang
Halaman Laporan Barang Masuk	Tombol cetak	Berhasil	Berhasil masuk ke halaman Print out
Halaman Laporan Barang Keluar	Tombol cetak	Berhasil	Berhasil masuk ke halaman Print out
Halaman Barang Masuk All	Tombol Tambah Barang	Berhasil	Berhasil Menambah Data Barang
	Tombol Edit	Berhasil	Berhasil mengedit data Barang
	Tombol Hapus	Berhasil	Berhasil Menghapus data barang

Halaman Keluar All	Kolom Search	Berhasil	Berhasil Menghapus data barang
	Tombol Tambah Barang	Berhasil	Berhasil Menambah Data Barang
	Tombol Edit	Berhasil	Berhasil mengedit data Barang
	Tombol Hapus	Berhasil	Berhasil Menghapus data barang
	Kolom Search	Berhasil	Berhasil Menghapus data barang

Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan, dapat disimpulkan bahwa meningkatkan keakuratan informasi tentang jumlah persediaan barang di restoran Lembang Strawberry Asep yang mencegah terjadinya barang-barang kosong. Selanjutnya, membuatnya lebih mudah bagi perusahaan dalam data memasukkan yang awalnya pembukuan sekarang terkomputerisasi, sehingga dapat menghemat lebih banyak biaya dan efisien. Yang terakhir adalah informasi data menjadi lebih rapi dan lebih mudah ditemukan.

BIBLIOGRAFI

- Moses, Tl Klutsen, (2019) *Ways of knowing: Competing methodologies in social and political research*. [Google Scholar](#).
- Pengampu, D., Yananto, Putra, M., & Si, M. (N.D.). *Tugas Sistem Informasi Akuntansi Diagram Aliran Data Untuk Perusahaan Kecil Disusun Oleh: Soffie Lianti Safitri Nim: 33219010015 Fakultas/Prodi : Ekonomi Dan Bisnis/D3 Akuntansi*. [Google Scholar](#).
- Pramono, E. (2018). Analisis Sistem Inventory Manajemen Dengan Metode Economic Order Quantity (Eoq). *Jurnal Sistem Informasi Ilmu Komputer Prima*, 2(1). [Google Scholar](#).
- Rifqy, M., Purwo, R., Wibowo, A., Widiastuti, A., Roosdhani, M. R., Purwo), Program), Manajemen, S., Nahdlatul, S., & Jepara, U. (N.D.). *Analisis Tingkat Penggunaan Teknologi Informasi Dan Komunikasi Pada Usaha Kecil Menengah Di Kab. Jepara*. [Google Scholar](#).
- Rini Asmara, S. K. M. K. (N.D.). *Jurnal J-Click Vol 3 No 2 Desember 2016 Issn : 2355-7958 E-Issn : 2541-2469*. [Google Scholar](#).
- Rizky Kartiwan. (2019). *Aplikasi Pengelolaan Dokumen Berbasis Web Menggunakan Php Dan Mysql Dengan Menggunakan Metode Prototype*. [Google Scholar](#).
- Supomo dan Putratama, (2018) *Pengembangan learning management system menggunakan framework codeigniter dan angularjs di PT. XYZ*, *Jurnal Sistem Informasi*. [Google Scholar](#).
- Tashikawa, I., Syakhroni, A., & Abizar Fahri, M. (N.D.). *Evolusi Perkembangan Teknologi Informasi Related Papers PengantAr Kuliah Umum Pengant Ar Konsep Dasar Sist Em Dan Teknologi Informasi Richardus Eko Indrajit*. [Google Scholar](#).
- Y. Riswanto, (2018) *Pengaruh Citra Merek Dan Kualitas Pelayanan Terhadap Kepuasan Konsumen*, *Jurnal Eprint*, [Google Scholar](#).
- Yuhana, A. N., & Aminy, F. A. (2019). Optimalisasi Peran Guru Pendidikan Agama Islam Sebagai Konselor Dalam Mengatasi Masalah Belajar Siswa. *Jurnal Penelitian Pendidikan Islam*, 7(1), 79. <https://doi.org/10.36667/jppi.v7i1.357> [Google Scholar](#).